PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - kun for medlemmer

Nr. 26, tirsdag 13. februar 1990

Heller ikke dette nummeret av PHOBOS ble av det aller tykkeste slaget. Om vi ikke skal klage så alt for mye, er det klart at en del ~~mennesker~~ skapninger har lovt oss bidrag som de til nå har unnlatt å komme med. Vi vurderer nå en omlegning til kombinert "newsletter"- og tiddskrift-format. I praksis vil dette sannsynligvis bety at PHOBOS vil utkomme som før, men med ett kort (2-4 siders) og ett lengre nummer hver måned. Avhengig av hva som er økonomisk og praktisk mulig, kan det tykke nummeret kanskje bli betydelig lengre enn nå... På den annen side er det også fremsatt forslag om å gjøre noe for å gjenopplive Ares' gamle tidsskrift TITAN. Vi får se hva som kommer ut av det. Skulle du ha noe stoff om spill, referater fra spilling, debattinnlegg, spillomtaler eller annet du tror kan være av interesse, så nøl ikke med å levere det. Vi trykker det meste, så fremt det har noe med Ares/spillvirksomhet å gjøre.

Vi kan ellers melde at ARCON-arbeidet nå er i god gjenge, og at det første info-skrivet skal komme i løpet av denne måneden. Alle interesserte, enten de vil arrangere noe selv, hjelpe til, eller bare vil ha opplysninger, bør henvende seg til ARCON 6, c/o Spillspesialisten, Pilestredet 7, 0180 OSLO 3 (evt. ringe (02) 41 43 36). Og foreløpig er alt så åpent at de fleste forslag kan bli hørt; vi trenger også ikke minst folk som kan jobbe, enten før eller under kongressen -- eller helst begge deler, selvsagt. Gjør din innsats for spill-hobbyen! Bli med på Arcon-arbeidet!

Ellers blomstrer det til med flere arrangmenter utover på vår- og sommeren; GOTHCON ble omtalt sist, og siden det nå haster å melde seg på, får man de nærmere detaljene siste gang for i år nederst på denne siden. Etterhvert vil det nok komme mer om den andre større svenske kongressen, LINCON, og alle detaljer om både den, hvordan det gikk på GOTHCON og om påmelding etc. til vår egen ARCON vil stå i senere nummer av PHOBOS. Følg med, følg med. Vi kan også nevne at spill av vårt slag, hobbyen og Ares får en del omtale i Østlandssendingen denne uken. Kanskje det vil øke tilstrømningen til møtene ytterligere? Samtidig vil vi nevne for alle WARHAMMER BATTLE-interesserte at det har meldt seg en WHB-gruppe av interesserte som har tenkt å begynne å spille på Ares-møtene. Har du en horde med krigerske miniatyrer, blir altså dette en anledning til å prøve dem mot andre. Flere detaljer om dette neste gang.

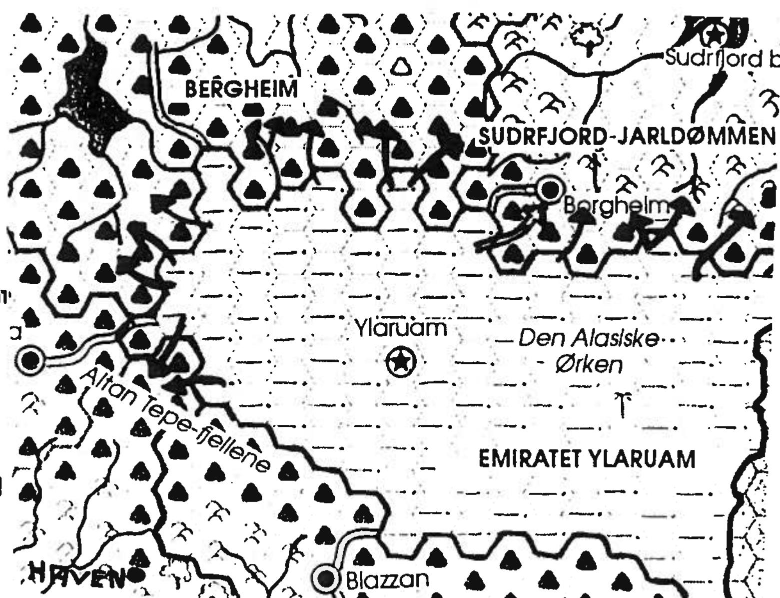
GOTHCON XIV

er årets utgave av den store svenske spillkongressen som holdes hver påske i Göteborg. Som man vil skjønne av nummereringen, har de holdt på en stund, og deltagertallet har til tider nådd opp mot tusen stykker. Nå er lokalene litt mer begrensende, og anmeldingsfristen destostrengere. Selv om kongressen altså finner sted *fredag 13. til søndag 15. april*, må man ha meldt seg på 23. februar for å forhåndspåmelde seg. Vi har fortsatt igjen noen eks. av forhåndsinformasjonen, med påmeldingsskjemaer, og kan ellers skaffe kopier av skjemaene. Henvendelse til Johannes H. Berg, evt. c/o Spillspesialisten. Grunnavgift er kr. 100,- (dessuten koster det kr. 20,- pr. turnering for de fleste av dem). Evt. forespørsler/innbetalinger til arrangørene kan skje til *Mikael Palo, Januarigatan 35, S-415 15 GÖTEBORG, Sverige.* NB: Innbetalingskort kommer etter at du har meldt deg på. *PS: Folk som er interessert i å samordne reisen til Göteborg, kan også gjøre dette via Ares/Spillspesialisten.*

KIM'S KAMPANJE FORTSETTER....

Ja, så er vi i gang igjen da. Mye har skjedd siden sist må du tro. Bl.a. har **Zems** funnet seg en ny kone, **Zandra** en 27 level **Paladin.** Videre har de dratt på flere små eventyr og flere ganger møtt **Critters.** STATTS:AC:-6, HD:1, #AT:1d4 per HD, hver gang den treffer får den en ekstra HD per skade HP den gjør. Videre kan den ikke bli skadet av formler lavere enn grad 4. Den har 18 i INT.For hver 5. HD får den en dårligere AC. Som en kan se er dette monsteret farlig hvis det overrasker spillerne. Ideen til dette monster står Patrik Sahlstrøm for, og resten utarbeidet vi etter hvert.

I begynnelsen av **1003 AC** fikk **Galafried** et brev fra **Stephan Karameikos III.** I brevet var det skrevet at situasjonen i verdenen hadde forverret seg og fra og med i dag var det nasjonal unntakstilstand i landet. I brevet fulgte det også med en bestilling på militært materiell, der i blant en ny type krigsvogn som ble kalt tanks.



Tidlig på morgenen den 01.04 1003 AC klokken 3.05 angriper **Ylaruam Karameikos, Rockhome** og **Soderfjord J.** De overrasker fullstendig grensevaktene og i løpet av dagen trenger de 50 km inn i landene. The Great Ylarish War har nå begynt.

Denne dagen bruker partiet som er helt uvitende om krigen, til å pakke ned utstyret. De skal nemlig til Vestland for å selge sine tomter der. **Rannulf** teleporterer dem til **Castellan** en by i **Sod J.** som ligger litt nord for **Ylaruam.** De kommer dit sent på kvelden og bestemmer seg derfor å overnatte der.

02.04 1003 AC. Denne dagen rykker **Yla.** over 30 km lengre inn. De tar bl.a. **Castellan** og flere landsbyer. I **Roc.** går det enda bedre for **Yla.**, de fanger **Rockhome's elite hær,** og er bare 10 km syd for hovedstaden. Flere viktige gruver blir og så tatt.

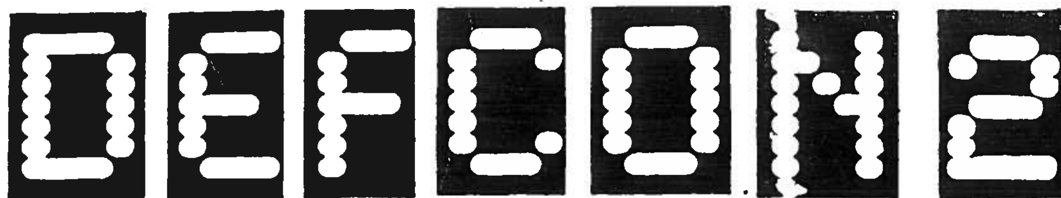
Tidlig på morgenen våkner partiet av horn i det fjerne. De står opp og kler på seg. Plutselig begynner kirkeklokkene å slå helt vilt, og nesten samtidig bruser vertshus eieren inn. "**Ylaruam** har angrepet oss,"sier han, og forteller partiet at de er like syd for byen. Videre forteller han partiet om noen huler litt nordvest for byen der de kan gjemme seg. Og det gjør de. Først ute på kvelden blir det stille nok til at de får memorisert formler og får telepotert seg hjem til **Haven.**

03.04 1003 AC. **Darokin** erklærer nå krig med **Ylaruam,** men **Yla.** fortsetter inn over i **Kar.,Roc.** og **Sod. J.** Denne dagen tar de hele 36 km med land.

Denne dagen bruker partiet til å organisere en nødplan for å redde **Haven. Karameikos** 2. arme blir satt under **Galafried**'s kontroll. **Galafried** sender ut 6 spioner for å finne ut hvor fienden er. Videre ber han drager,kjemper og andre i landet om å komme til Haven for å forsvare den.

04.04 1003 AC. Dårlig vær over hele kontinentet gjør det umulig å krige denne dagen. **Vestland** og **Ostland** utnytter dette og allierer seg med hverandre.

Rekrutteringen av soldater forsetter. **Galafried** sønn **Gandalf** (ingen har vel lest **Lord of the Rings**?) oppfinner et nytt alarmsystem som vi i dag ville har kalt flyalarm. **Rannulf's Quill of Copying** er bra å har så de kan få lagd mange scrolls med **Cureall.**



DEFCON 2 ble avholdt i hus 17, Studentbyen på Kringsjå, i helgen 12. - 14. januar 1990. Dette arrangementet later nå til å ha funnet en egnet form, og selv om det gjerne kunne vært flere som var med (ca. 35 deltagere med stort og smått, pluss en del tilskuere), tror vi nok at årets arrangement ga mersmak. Det ble noen forandringer i det oppsatte programmet; visse ting gikk ut, mens noe nytt kom til. For det meste gikk imidlertid alt langt mer etter oppsatt tabell enn på DEFCON 1; det ble både konkurrert i turneringer og spilt i frie former. Resultatlisten fra turneringene finner man i forrige PHOBOS (nr. 25). Her skal bare nevnes at med unntak for CIVILIZATION, der man dessverre tok imot alt for mange påmeldinger fra ventende WORLD IN FLAMES-folk fredag kveld, og dermed ikke kom i nærheten av å avslutte, så ble det spilt ferdig en rekke større spill og turneringer, mens andre ting ble prøvd ut.

Vinner av den store Kampanjeturneringen, der man la sammen resultatene fra fire arrangementer (A HOUSE DIVIDED-turneringen, LOST WORLDS-turneringen, UP FRONT-turneringen og spørrekonkurransen, ble Tore Stuedahl, med Asle Olufsen på 2. plass ikke så langt etter. Ellers ble det tross svikt ved fremmøtet også gitt poeng/plasseringer i CIVILIZATION, og for "utfordrings-turneringen" i WORLD IN FLAMES. Andre ting som ble spilt en del var OGRE, CREATURE THAT ATE SHEBOYGAN og EMPIRES OF THE MIDDLE AGES, samt en del dataspill på Geir Aalbergs utplasserte IBM-klon.

Det var flere forbedringer ved DEFCON 2; ikke bare ble innslagene avholdt nesten som planlagt, men til erstatning for kiosksalget fra sist gang var det nå åpnet en kafé, i 1. etasje i hus 17. Dette gjorde hele opplegget langt mer sosialt og vellykket -- spisestedet kunne by på både billig og bra mat, og er det der neste gang det holdes DEFCON, vil det kanskje ikke slippe opp for Cola på fredag kveld... Ellers ble det t.o.m. i år delt ut et trofé til vinneren av Kampanjeturneringen: Vi vet ikke om Tore har noe sted å gjøre av et tsjekkisk armegevær, men han så ihvertfall ut til å sette pris på hedersbevisningen. Og dessuten skal vi ikke glemme den legendariske DEFCON t-skjorten; i Forsvarets olivengrønne farge og med DEFCON-logoen på forsiden, trykt i et eksklusivt opplag på 15, og utvilsomt noe å gå med på neste ARCON.

De av oss som var engasjert i selve arrangementet både på denne og forrige DEFCON, vet at den man først & fremst kan takke for opplegget er Geir Aalberg. Om dette, som den nå ser ut til, blir begynnelsen på en tradisjon med avslappede brettspillkongresser hver vinter, er det i høyeste grad hans fortjeneste, og han skal ha all mulig takk. Sammen med undertegnede, Tore Stuedahl og Chr. Tellefsen utgjorde han også ryddemannskapet i den aller siste fasen. Geir Aaslid "bestakk" unge hr. Tellefsen til å hjelpe til, ved å love å ikke mobbe ham i de påfølgende seks månedene -- noe vår venn kommersialisten visstnok skal ha angret flere ganger allerede... Men uansett hvordan man bidro til helgens festligheter, er det ikke tvil om at DEFCON 2 i det minste ga mersmak for undertegnede.

- Johannes H. Berg

ARES' STYREMØTE 18/1 1990

1. PHOBOS - utgivelse og andre forhold ble delegert til redaksjonen.
2. Aktiviteter: Planlagt som anført i den nye aktivitetslisten (se s. 4).
3. Gjenopptagelse etter utvisning grunnet brudd på klubbens bestemmelser (vaskeordning) ble vedtatt som en mulighet. Kun etter nærmere behandling av skriftlig søknad.
4. Fremmøte på styremøter; Øystein A. bør påminnes, og Arvid G. følges opp når han reaktiveres.
5. Medlemsavgiften - satt opp til kr. 70/år.